

Route A

Tijdreis door
Baarlo

met medewerking van: **CULTURPAD**



Route A

Beste leerlingen

We gaan vandaag een reis maken door de geschiedenis van Baarlo. Heel fijn want tijdens het uitzetten van deze tijdreis heeft Tante Trui helaas allerlei weetjes over de Baarlose geschiedenis verloren. Willen jullie haar helpen om deze weetjes terug te vinden?

Jullie lopen volgens de knooppunten die op de pagina die is bijgevoegd (zie De Route). Op de routekaart zijn deze nummers terug te vinden. Bij elke knooppunt is een stopplek, waar je iets meer te weten komt over de geschiedenis van Baarlo. Dit kan zijn door het scannen van een QR code op deze plek, een verteller of een opdracht.

Let goed op, want met deze informatie die jullie te horen krijgen kunnen jullie tussendoor de vragen beantwoorden. Alleen zo vinden jullie de weetjes van tante Trui weer terug! De vragen kunnen jullie tussendoor als jullie ergens even moeten wachten maken, of tijdens de pauzes.

Succes en vooral veel plezier!

P.S. Letten jullie een beetje op het verkeer!?

Route A

Beantwoord de vragen en noteer de het **rode** woord achter het juiste antwoord op jullie antwoordenblad. Dan vinden jullie de weetjes van Tante Trui terug.

1. Hoe heette de wassplaats van vroeger?

- A Sprunk (**WAAR**)
- B Watermolen (**TOEN**)
- C Dentjenshof (**VROEGER**)

2. Waar werd de watermolen voor gebruikt?

- A Water te filteren (**WAS DE KERK**)
- B Brood te bakken (**DE BERCKT**)
- C Graan te malen tot meel (**HET WOK-RESTAURANT**)

3. Waarom heet de carnavalsvereniging De Kook?

- A Genaamd naar de bekende Boekweit kook (**LIGT, LAG VROEGER**)
- B Genaamd naar de 1e kookclub in Baarlo (**STOND, WAS**)
- C Omdat er geen heuvels of bergen zijn in Baarlo, werd Baarlo vroeger ook wel platte kook (koek) genoemd. (**EEN BIBLIOTHEEK**)

4. Bij welk kasteel hoorde boerderij Hofackers vroeger oorspronkelijk?

- A De Berckt (**MAAR NU**)
- B D'Erp (**IN**)
- C Hofackers (**EEN CAFÉ**)

5. Waar is de Engelbewaarder de oorspronkelijk naam van?

- A Naar een engel in de kerk (**LOGEERDE**)
- B Dit was de bijnaam van Barones d'Erp et Holt (**MEN BIER**)
- C De kleuterschool (**WOONDE**)

Vragenwurm

Route A

6. Bij Dentjenshof lag vroeger een oude boerderij. De familie Dentjens begon hier een machinefabriekje. Dit bedrijf is er nog steeds, waar ligt dat nu?

- A Aan de Kasteellaan in Baarlo (*BROUWERS EN BAKKERS*)
- B In Amsterdam (*HERTOG VAN GELRE*)
- C In Venlo (*KUNSTENAAR TAJIRI*)

7. Waarvoor kwamen de ontsnapte Franse krijgsgevangenen vaak naar het Veerhuis in Baarlo?

- A Voor onderdak (*WERD BESCHOTEN OM ZICH*)
- B Om naar de Belgische grens te komen (*WERD GEBRUIKT OM ZICH*)
- C Om te werken (*WERD GEBOUWD OM ZICH*)

8. Voor wie werd er gebeden in het Kapelletje op de Molenberg?

- A Voor de Heilige Antonius (*TE VERDEDIGEN*)
- B Voor alle molenaars in het dorp (*TE WASSEN*)
- C Voor de schutterij (*OM TE KLEDEN ALS MEN IN DE MAAS GING ZWEMMEN*)

9. ZOEKOPDRACHT KERKHOF

- AA-3 | B-1 | C-2 | D-4 (*TOEN*)
- BA-3 | B-4 | C-2 | D-1 (*VOORDAT*)
- CA-2 | B-4 | C-3 | D-1 (*BIJ*)

10. WELKE AFBEELDING ZIE JE OP DE PUZZEL ONDERWEG?

- A Een stukje van een fietswiel (*WERD GEBOMBARDEERD*)
- B Een stukje van een romeins wagenwiel (*WERD GRAAN GEMALEN*)
- C Een stuk van een romeinse helm (*WERD BROOD GEBAKKEN*)

Vragenwurm

Antwoordenblad

Route A

NOTEER DE JUISTE WOORDEN EN ONTDEK DE VERLOREN WEETJES VAN TANTE TRUI.

1.

2.

3.

ANTWOORD REBUS A:

.....

1E WEETJE VAN TANTE TRUI:

.....

4.

ANTWOORD REBUS B:

.....

5.

6.

2E WEETJE VAN TANTE TRUI:

.....

ANTWOORD REBUS C:

.....

7.

8.

3E WEETJE VAN TANTE TRUI:

.....

9.

ANTWOORD REBUS D:

.....

10.

4E WEETJE VAN TANTE TRUI:

.....

Aanteekeningen

Rebus A

Welk gebouw zie je op deze foto? Los de rebus op...



-nd +



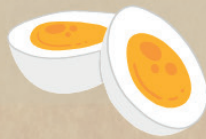
b = t



- n



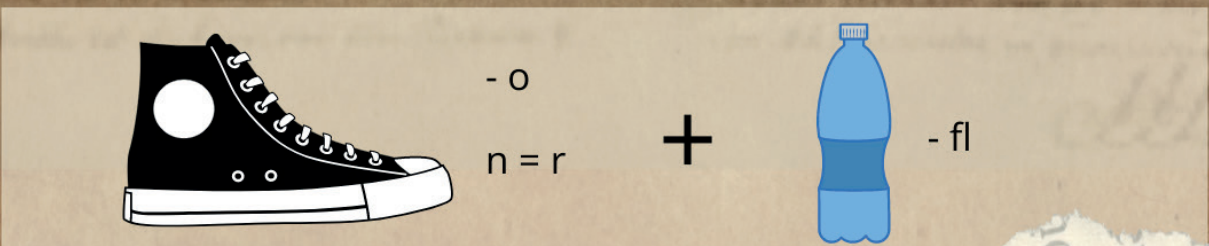
+



i = n

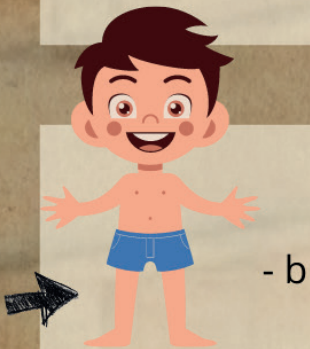
Rebus B

Welk gebouw zie je op deze foto? Los de rebus op...



Rebus C

Wat zie je op de foto?
Los de rebus op...



- n +



+ t



- n



+



o = l

Rebus D

Wat zie je op de foto? Los de rebus op...



- h
n = u
+ e

W +



s = a

+

m +



g = l

met medewerking van: **CULTUURPAD**

