

# Verkeerspubkwis Handleiding

Dit is de verkeerspubkwis!

De bedoeling is dat de klas in groepjes verdeeld wordt en dat de vragen en opdrachten zo goed mogelijk beantwoord worden. Hiermee kunnen ze per groepje punten verdienen en zo de kwis winnen!

In deze handleiding staat het verloop, de antwoorden en de puntentelling.

De kwis is opgedeeld in 4 rondes.

- Verkeersborden
- Mijn Fiets
- Wat hoor ik nou?!
- Beweging in het verkeer

Tussen deze rondes zitten korte tussendoortjes van 3 vragen per tussendoortje.

De tijd bewaak je zelf. Je bepaalt zelf hoeveel tijd je met een opdracht bezig bent gebaseerd op het niveau van je klas. Houd rekening met een duur van 45 tot 60 minuten voor de hele kwis.

Laat de groepjes elkaars antwoorden nakijken om zo valsspelen te voorkomen.

Voor groep 1-2 is het aan te raden deze kwis met de hele klas te maken zodat de hele klas collectief punten scoort.

De kwis is zo gemaakt dat het voor alle klassen te doen is en dat je als leerkracht zelf het niveau kan aanpassen door de inbreng die je er zelf in geeft.

*Benodigheden:*

- Digibord met de website [www.verkeerspubkwis.nl](http://www.verkeerspubkwis.nl) geopend
- Pen en papier (het liefst A3 papier)
- Stopwatch / telefoon / iets waar je de tijd mee kunt bewaken

Neem samen met de klas de homepage door en zorg dat de groepjes gemaakt worden.

Maak teamnamen en schrijf ze onder elkaar op. Hang deze op een zichtbare plek. Deze wordt gebruikt voor de puntentelling.

Team naam	Ronde 1	Tussendoor	Ronde 2	Tussendoor	Ronde 3	Tussendoor	Ronde 4	Totaal

Als alles duidelijk is druk je op START

## Ronde 1. Verkeersborden

Er komen automatisch verkeersborden voorbij in een loop.

De kinderen schrijven zoveel mogelijk verkeersborden op die ze herkennen.

Bepaal de tijd en start.

*Puntentelling*

1e plaats = 5 punten

2e plaats = 4 punten

Alle andere groepjes = 3 punten

# Tussendoortje

Het langste totaal aantal kilometers file ooit in Nederland bij elkaar is volgens de ANWB 2157 kilometer. Dit was op 22 januari 2019, bron ANWB.

Wie zit het dichtst bij?

Waarom zit er een stuur op je fiets?

Beloon de grappigste moppen met een punt. Op eigen inzicht / met de klas  
("Dan hoeft de bel niet vast te houden" is het origineel)

Aankomende zomer ga je op vakantie naar Texel. Hoe hard mag je over de snelweg?  
100 kilometer per uur. Vanaf maart 2020 gaat de maximum snelheid van 120 naar 100.

*Puntentelling*

1 punt per vraag.

## Ronde 2. Mijn Fiets

Benoem en teken zoveel mogelijk onderdelen van een fiets

1. Voorwiel	1. Pomp
2. Buitenband	2. Bidon met houder
3. Binnenband	3. Zadelpen
4. Ventiel / dopje	4. Zadel
5. Velg	5. Slot / sleutel
6. Spaken	6. Achterdrager/bagagedrager
7. Voordrager	7. Reflector met geïntegreerd achterlicht
8. Naaf	8. Achterlicht
9. Voorvork	9. Achterwiel
10. Spatbord	10. Standaard
11. Cantilever Rem	11. Freewheel
12. Remblokjes	12. Derailleur
13. Koplamp	13. Ketting
14. Kabels	14. Kettingkast
15. Remgrepen	15. Dynamo
16. Multigripstuur	16. Voorderailleur
17. Stuur	17. Pedaal
18. Draaischakelaar	18. Crank
19. Stuurpen	19. Voortandwielen
20. Bel	20. Trapas
21. Balhoofdlager	21. Kettingbeschermer
22. Frame	22. Zijreflector

*Puntentelling*

1e plaats = 5 punten

2e plaats = 4 punten

Alle andere groepjes = 3 punten

## Tussendoortje

Het veiligste vervoersmiddel is...  
de lift

Hoe heet een trein die in Nederland op tijd komt?  
Beloon de grappigste moppen met een punt. Op eigen inzicht / met de klas  
(Perron Geluk is het origineel)

Stoplicht varianten

*Puntentelling*  
1 punt per vraag

## Ronde 3. Geluidsfragmenten

Schrijf op wat je hoort.  
Start het geluidsfragment. Je hoort verschillende geluiden door elkaar. Welke groep lukt het om alle geluiden te identificeren?

1. Politie
2. Vrachtwagen die achteruit rijdt
3. Brandweer
4. Ambulance
5. Spoorwegovergang
6. Voetgangers Stoplicht
7. Snelweg
8. Fietsbel
9. Tram
10. Vliegtuig

*Puntentelling*  
1 punt per goed antwoord

## Tussendoortje

Welk type auto veroorzaakt de meeste aanrijdingen?  
Botsauto

Hoeveel KILOmeter weegt een liter melk?  
Beloon het origineelste antwoord met een punt

Zebra-pad. Wie mag hier oversteken?  
Mensen

*Puntentelling*  
1 punt per vraag

## Ronde 4. Beweging in het verkeer

Probeer binnen 60 seconden zoveel mogelijk begrippen uit te beelden. Met een makkelijk woord scoor je 1 punt. Met een moeilijk woord scoor je 5 punten per geraden woord.

Houd met een papier de woorden bedekt die nog komen. Zo kunnen ze alleen het woord zien wat ze moeten uitbeelden.

Makkelijk	Moeilijk
Stoep	Veiligheidsgordel
Straat	Spoorwegovergang
Stop	Vorrangsweg
Fietsbel	Pas op! Overstekend wild
Drempel	Kettingbotsing
Zebraapad	Autobandfentieldopje
Kruispunt	Eenrichtingsverkeer
Stoplicht	Doodlopende weg
Achterlicht	Uitgezonderd fietsers
Ruitenwisser	Voorsorteren
Zadel	Onverharde weg
Bus	Binnen de bebouwde kom
Trein	Dodehoek
Auto	Tramhalte
Voetganger	Bestemmingsverkeer
Politieauto	Aanhangwagen
Vrachtauto	OV-chipkaart
Haaiantanden	Dynamo
Skateboard	Busbaan
Step	Fietsenstalling
Oversteken	Zachte berm
Tankstation	Parkeerplaats
Ongeluk	Bushalte
Straatlantaarn	Kijkfile
Fietspomp	
Helm	

*Puntentelling*

Makkelijk woord = 1 punt

Moeilijk woord = 5 punten

Einde van de kwis

Tel de punten bij elkaar op en zet de winnende groep in het zonnetje.

Bedankt voor het spelen!